

ARC+ 2012 Edition

HIGHLIGHTS

New Polygon Command

It's possible to create:

- Linear segments
- Arc by second and last point
- Arc by last and second point
- Arc by center and angel
- Arc tangent to the last segment

Reverse the direction of the next point (spacebar)

Delete last segment (backspace)

Create solid normal to the polygon

Create solid by two points

Create solid by two points along the vector

Compatible with PARC, PCONT, PDEL

Nuovo Comando Poligoni

E' possibile creare:

- Segmenti lineari (ALT+1)
- Arco con secondo ed ultimo punto (ALT+2)
- Arco ultimo punto e secondo punto (ALT+3)
- Arco con centro ed angolo (ALT+4)
- Arco tangente all'ultimo segmento (ALT+5)

Inversione direzione del punto successivo (barra spaziatrice)

Cancella l'ultimo segmento (Backspace)

Crea un solido perpendicolare al poligono

Crea solido per due punti lungo il 3° asse

Crea solido per due punti avendo come estrusione il vettore dato

Compatibile con PARC, PCONT, PDEL

New DGW/DXF Import

Compatible with DWG 2013

New user interface with preview:

- Definition of graphical insertion point
- Scale definition by two points
- Full set of zoom to navigate DWG
- Orbit 3D

White/black background

- Measure command

Support of saved view, if the drawing in rotated views, it will be automatically handled.

Layer filter that gives possibility to filter the layers to import with command:

- Select all
- Unselect all
- Reverse selection
- Select single layer
- Unselect single layer

Import of layout as model, all entities will be imported as lines and text

Save only entities displayed on the screen

Nuovo DWG/DXF

Compatibile con DWG 2013

Nuovo interfaccia utente con Prewiew:

- Definizione del punto di origine del disegno
- Definizione della scala per due punti
- Zoom totale per visualizzare il DWG
- Orbita 3D

- Possibilità di avere lo sfondo Bianco/Nero

- Comando Misura

Supporto delle viste salvate, se il disegno è in vista ruotata verrà visualizzato automaticamente come sul DWG.

Gestione layer durante l'importazione con le seguenti selezioni:

- Seleziona tutto
- Deseleziona tutto
- Inverti selezione
- Seleziona singolo layer
- Deseleziona singolo layer

Importazione del layout (Spazio carta) come modello, tutte le entità verranno importate come linee e testi

Salvataggio delle sole entità visualizzate sullo schermo

Enhancement of the Internal Render

Simplification of user interface with massive use of drag and drop functionality

Creation of new material based on templates

Weather template with background

Real-time modification of background, colors, etc.

New render styles:

- Geometry color
- Fast hidden lines

Save image:

- By OpenGL
- By preview lighting configuration
- By full lighting configuration

Negative solids, Symbol polygons, 2D polygons, Surface polygons are not supported from internal render.

Implementazioni del Render Interno

Semplificazioni dell'interfaccia utente con un maggiore utilizzo dei comandi drag & drop

Creazione di nuovi materiali basati su template

Template del cielo con sfondo

Modifiche dello sfondo, colori, etc in real-time

Nuovi stili di render:

- Geometria colore
- Linee nascoste veloci

Salvataggio immagini:

- Tramite OpenGL
- Tramite fase di visualizzazione delle luci
- Tramite fase di configurazione globale delle luci

Solidi negativi, poligoni simbolo, poligoni 2D, poligoni di superficie non sono supportati dal render interno.