

ARC+ X8 Edition



ARC+ X8 rappresenta la naturale evoluzione del nostro famoso software che introduce nuove ed interessanti mezzi di produttività per i vostri progetti.

La nuova versione è focalizzata a raggiungere la migliore affidabilità possibile, il migliore sfruttamento della memoria e delle capacità dei nuovi pc ed implementa nuove funzionalità richieste direttamente dai nostri numerosi Utenti.

Le principali innovazioni possono essere brevemente riportate con il seguente schema:

- Muri (riempimento con colore).
- Interazione nativa con applicazioni esterne (miglioramento dell'importazione da sketchup, posizionamento degli oggetti Sketchup, gestione delle texture dei materiali e delle trasparenze).
- Importazione di nuovi formati di file (RTF, DOC, DOCX, PDF, SVG, PLT)
- Maggiore disponibilità di informazioni relativa alle entità disegnate (nuova gestione delle aree).

RIEMPIMENTO DEI LAYER DEI MURI CON COLORE

In ARC+ X8 Edition è possibile riempire un layer del muro con colori in solido. Questa nuova funzionalità dà molteplici possibilità di rappresentazione 2D:

- Nella Interfaccia Utente (UI) è stata introdotta, tra le voci delle tipologie di riempimento, una nuova opzione "Colore".
- Il riempimento con colore segue correttamente le condizioni di chiusura del muro.
- Il colore del riempimento può essere personalizzato dall'utente tramite le opzioni RGB.
- Modificando l'archivio dei muri l'utente ha la possibilità di rigenerare tutti i muri del modello applicando le modifiche fatte in archivio.
- La modalità DSG supporta i muri con riempimento con colore.
- Il riempimento con colore dei muri viene esportato in DXF/DWG.

MIGLIORAMENTI NELL'IMPORTAZIONE DI MODELLI DA SKETCHUP

L'importazione in ARC+ X8 di oggetti creati con SketchUp ha molte nuove migliorie che pongono la compatibilità tra Sketchup ed ARC+ X8 ad un livello superiore rispetto agli altri prodotti presenti sul mercato:

- L'importazione in ARC+ X8 di oggetti creati con SketchUp ha molte nuove migliorie che pongono la compatibilità tra Sketchup ed ARC+ X8 ad un livello superiore rispetto agli altri prodotti presenti sul mercato:
- X8 supporta una nuova opzione che mantiene la gerarchia degli oggetti in formato SKP. Ad esempio un albero nel file importato, se rappresentato da un oggetto di SketchUp, verrà



convertito come un blocco e dopo aver importato il file completo, verrà spostato/cancellato/trasformato in un singolo albero senza esplodere in poligoni il file completo

- E' stata incrementata la quantità di geometrie importate.
- I materiali di SketchUp sono importati e convertiti in ARC+ e l'utente può modificare tutti i parametri di SketchUp e può cambiare anche le finiture da applicare come plastica, specchio, vetro, lucido, ecc.
- Gli oggetti con materiali basati su immagini vengono importati correttamente. Tutte le immagini usate per avvolgere le geometrie nel file SKP sono correttamente trasferite e la visualizzazione in ARC+ corrisponde al 100% alla visualizzazione in SketchUp.
- I poligoni con materiali differenti sui due lati sono supportati esattamente come nel file SKP.
- Durante la fase di conversione è ora possibile mantenere lo smussamento (smoothing) del file SKP o ricalcolarlo se non è presente.
- Durante la fase di conversione del file SKP è possibile correggere gli eventuali problemi di allineamento delle aperture.
- L'importazione delle immagini usate come tessiture è effettuata supportando il canale alpha (trasparenza) finalizzato ad una corretta visualizzazione di oggetti quali alberi o persone nella fase di render 3D.

INTEROPERABILITA' CON GLI OGGETTI POSIZIONATI IMPORTATI DA SKETCHUP

Nel nuovo ARC+ X8 è stato introdotto una nuova importante funzionalità per l'utilizzo delle librerie o degli oggetti speciali creati con SketchUp.

Il nuovo comando "FREF" consente di posizionare direttamente un oggetto SKP nel modello di ARC+ usando tutte le opzioni di importazione e mantenendo una connessione diretta con il file originale anche se quest'ultimo è incorporato in ARC+.

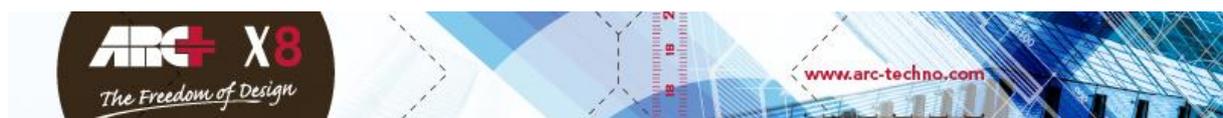
Questo consente all'utente le seguenti funzionalità:

- Posizionare gli oggetti SKP senza necessità di importazione.
- Incorporare il file SKP all'interno del file di ARC+ senza rischiare di perdere dati, a causa del cambio di computer, o inviando il file ad un altro utente.
- Modificare il file SKP di SketchUp (comando "FREFEDIT" o il tasto destro sul file SKP posizionato) dando all'utente la possibilità di utilizzare la modellazione e l'interfaccia utente di SketchUp.

Dopo aver modificato e chiuso il file, salvando le modifiche, l'oggetto SKP posizionato verrà aggiornato, sia la geometria quanto i materiali (è necessario avere SketchUp installato sullo stesso computer).

MIGLIORAMENTI SUI MATERIALI

Sappiamo che la versione precedente di ARC+ ha dato ai nostri Utenti una migliore esperienza nella visualizzazione 3D e nel rendering, ma non per questo abbiamo smesso di lavorare al limite successivo, ed è per questo ARC+ X8 Edition offre ai nostri Utenti nuove possibilità:



- Modificare le immagini usate come tessiture nei materiali tramite il proprio editor di immagini preferito. Questa funzionalità è disponibile facendo clic con il tasto destro del mouse sulla anteprima dell'immagine, all'interno dell'editor dei materiali, e scegliendo l'opzione di modifica. Dopo aver modificato l'immagine come desiderato e salvato il file, la nuova texture sarà automaticamente aggiornata sul materiale senza perdere la posizione della texture nella geometria 3D. Ogni salvataggio creerà un nuovo file che non andrà a sovrascrivere il precedente, rendendo così possibile la presenza di materiali basati sulla stessa immagine originale, ma ognuna di queste con differenti modifiche e personalizzazioni.
- Nuovi template dei materiali che unificano differenti materiali in uno, dando quindi la possibilità di modificare le caratteristiche di finitura, effetti 3D, trasparenza, ecc. di ogni materiale.
- Mappe delle normali (normal maps), nuova opzione da usare per creare un effetto 3D. Questa opzione è una delle caratteristiche più importanti ed innovative del rendering in ARC+ X8 Edition. Esso permette all'Utente di avere una perfetta mappatura 3D dell'immagine senza creare necessariamente una geometria molto complessa in 3D, rendendo il modello più snello ed agile, ma nello stesso tempo visualmente più appagante e realistico.

IMPORTAZIONE DI NUOVI FORMATI DI FILE

ARC+ X8 Edition è adesso in grado di importare file dai formati RTF, DOC, DOCx, PDF, SVG, e PLT. Ciò permette all'utente di usare e posizionare i suoi file da questi formati all'interno del modello.

ARC + X8 Edition consente ora:

- Di importare PDF fatti da vettori e immagini con la possibilità di utilizzare lo snap sulle linee.
- Di importare file DOC/DOCX per preparare, ad esempio, le stampe del progetto in MS Word e di utilizzarli direttamente così come sono formattati in MS Word.
- Di importare i file PLT provenienti da qualsiasi CAD.
- Di importare illustrazioni SVG.

MIGLIORIE ALL'AREA MANAGER

Abbiamo continuato a migliorare l'Area Manager in un modo che sia ancora più utile per gli Utenti.

ARC+ X8 Edition fornisce ulteriori informazioni sulle zone selezionate e fornisce dei report in base alle seguenti informazioni disponibili per ogni zona:

- Area lorda.
- Area netta.
- Area netta ad una altezza predefinita (ad esempio 1.50m).
- Perimetro lordo.
- Perimetro dei muri.
- Perimetro dei muri deducendo apertura con soglia = 0 (porte).
- Superficie dei muri della zona (superficie del locale).
- Superficie delle pareti al netto dell'area delle aperture.
- Volume lordo.
- Volume netto ad altezza predefinita (ad esempio 1.50m).

